2026 gründen Valentin Baral und Korbinian Fischer

KNOLLE

"Unsere individuellen Hintergründe bilden den perfekten Nährboden für unser frisch gegründetes Game-Studio."

0.5 Mio €
Fördergelder

3 Jahre Vorstand
Game Dev Regensburg e.V.

2
Kreative Köpfe

7 Jahre
Entwicklung von Spieltechnologien

Fachwerk
Eigene, ausgereifte 3D Game-Engine

4 x Founder
Kommerzielle Spiele-Projekte

14 Jahre
Spiele Entwicklung

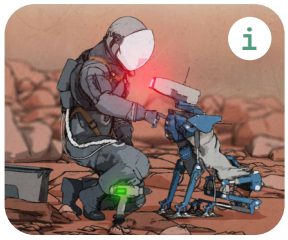
6 Jahre
Entrepre-neurship

10 Jahre
Medien Produktion

7 Jahre
Producer & Game Design

NEIGHBORWOODS
FFF Bayern gefördertes Spiele-Projekt

4 Jahre
Senior Web & App Dev



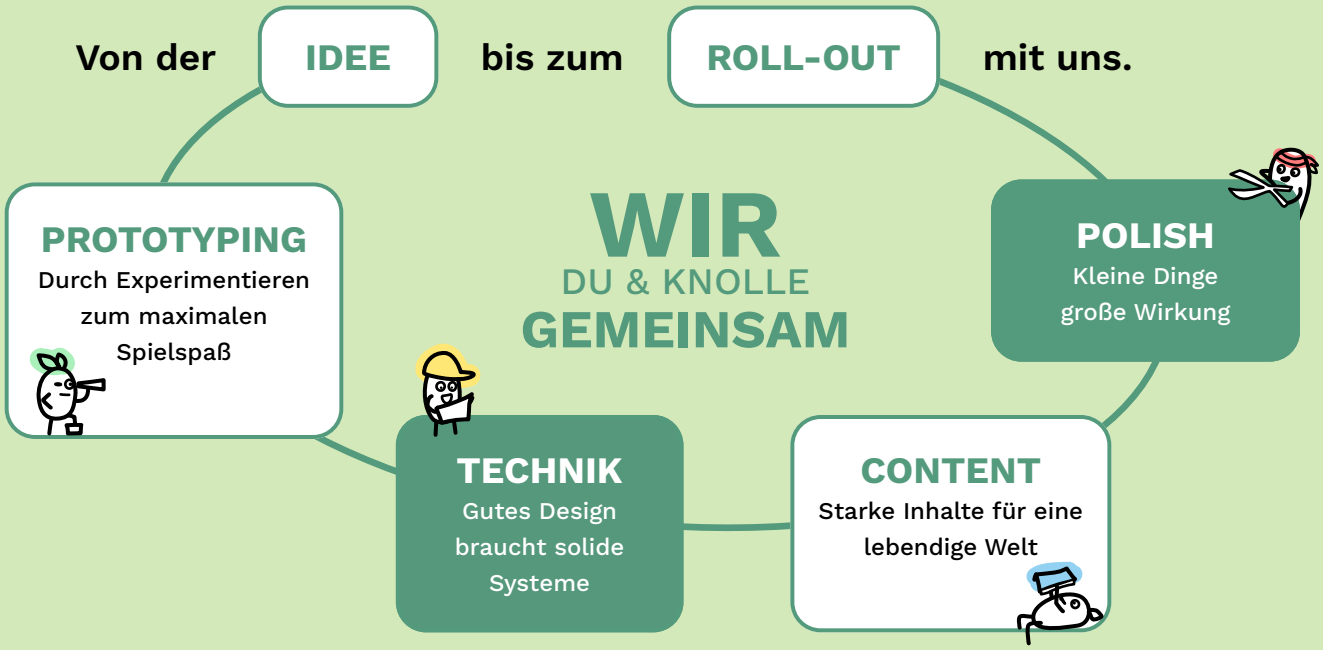
Software-Entwickler Ausbildung

25+ Game Jams

Informatik Studium (B.Sc.)

Medien-Gestaltung Ausbildung

"Mit Knolle bündeln wir unsere langjährigen professionellen Fähigkeiten, um gemeinsam einzigartige Spiele und interaktive Anwendungen zu produzieren."



“Du hast eine Idee oder steckst schon mitten in der Umsetzung? Egal in welchem Schritt, wir steigen mit ein. Iterativ, transparent mit klarer und offener Kommunikation. Kleines Team, kurze Wege.”

Sag Hallo! **hallo@knolle.games**

Links & Referenzen

FFF Bayern Förderung
https://www.fff-bayern.de/pressemitteilungen
/ideen-fuers-zugfahren-fff-bayern-foerdert-acht-gamesprojekte-mit-insgesamt-240-000-euro/

Korbi's Werdegang
https://kor.bi
https://kor.bi/cv1.pdf

Korbi's vergangene Projekte
https://go-red.app
https://gamedevregensburg.de
https://teavelop.com
https://lyniat.games
https://kor.bi/#gamejams

Valentin's Werdegang
https://knolle.games/valentin_cv.pdf

Valentin's "Fachwerk Game Engine"
https://www.youtube.com/watch?v=ZnUgyikC0Ac

Valentin's vergangene Projekte
https://www.darwinproject.ac.uk/sites/default/files
/darwin_interactive_rocks/index.html
https://idp.bl.uk/collection
/51FDAEAFB4A24E2E9981692A98130BC8

Partner